



**Pierre-André  
JOLY**

**CHEF DE PROJET &  
ANIMATEUR**

Contactez-moi via le formulaire  
du site [maxildan.fr](http://maxildan.fr)



@Maxildan (+20k followers)

/in/pierreandrejoly

## ■ Expérience Professionnelle

Depuis Février 2014 ■ **Eclypsia** WebTV Gaming & site d'information - *Ashford, Royaume Uni*

### **WebTV Host / Animateur**

**Site** : 1.2 million visiteurs uniques /mois - 18 millions de pages vues

- Animation de la matinale de 9h à 12h chaque jour de semaine
- Préparation et animation de toutes les émissions plateau  
(Eclypsia Family / Y a que la WebTV Qui Compte / Le Canap de la Redac)
- Suivi d'événements (E3, Gamescom, tournois eSport)
- Responsable de la chronique High-Tech (émissions TV live hebdomadaires)
- Streaming de nombreuses heures de gameplay chaque semaine
- Gestion de mes page Facebook, Twitter, Youtube et Twitch

**CROISSANCE WebTV** : Audience live multipliée par 10  
(40 millions de vues vidéo / 7000 abonnés au site à ce jour)

Juillet 2012 - Février 2014 ■ **Eclypsia** WebTV Gaming & site d'information - *Ashford, Royaume Uni*

### **Chef de Projet**

- Encadrement d'une équipe de 6 collaborateurs - **Méthode agile**
- Conception de la nouvelle version du site Eclypsia.com  
(design, contenu, arborescence, features)
- Rédaction du cahier des charges
- Responsable du développement de l'application mobile Eclypsia (iOS, Android)
- Suivi et encadrement des prestataires externes

Septembre 2011 - Juillet 2012 ■ **DayDream** Développement de jeux vidéo - *Paris*

### **Chef de projet junior & Lead Game Designer**

**Projet étudiant d'un an** : Réalisation d'un jeu de plateforme/puzzle pour représenter l'école à l'IGF

- Encadrement d'une équipe de 9 étudiants de seconde année
- Mise en place des cahiers des charges, tableaux de bord, plannings et livrables
- Rédaction de documents de Game Design
- Supervision de la conception et de l'équilibrage du jeu

Septembre 2010 - Juillet 2011 ■ **Cazap** Développement de jeux vidéo - *Paris*

### **Game Designer & Level Designer**

**Projet étudiant d'un an** : Conception et réalisation d'un jeu d'action sur iPhone

- Conception des bases de gameplay et du système d'équilibrage.
- Rédaction de documents de Game Design
- Réalisation de l'ensemble du Level Design
- Animation des ennemis

Octobre 2008 - Décembre 2010 ■ **Xbox-Mag.net** Vidéo club - *Poissy*

### **Rédacteur & Monteur Vidéo** (Bénévolat)

- Tests, News, Vidéos et couverture de la Gamescom et de l'E3 sur place

## ■ Cursus

Septembre 2009 - Juillet 2012 ■ Bachelor - **Chef de projet multimédia**

Institut de l'Internet et du Multimédia - *Paris, la Défense*

Juillet 2009 ■ Baccalauréat - **série STG**

Lycée Alexis de Tocqueville - *Cherbourg*

## Compétences

### Général

Adaptabilité / Rigoureux / Organisé  
Passionné / Curieux / Optimiste

### Web

HTML / CSS

### Langues

Anglais courant  
TOIEC : 840/990 (Janvier 2014)

### Technique

Management de projets  
Management d'équipe  
Excellente culture vidéo-ludique  
Excellentes qualités rédactionnelles  
Aisance Orale

### Game Design

Concept / Prototypage / Suivi  
Équilibrage / Tests

## Logiciels Utilisés

### Bureautique



### Graphisme



### Jeux Vidéo



### Réseaux sociaux



## Centres d'intérêt

### Jeux Vidéo

Actualité / Conception / eSport /  
Action / Aventure / RPG / MOBA

### Musique

Batteur depuis plus de 10 ans  
Rock, Pop-Rock, Rock-Electro

### Cinéma

Fantastique, Science-Fiction, Thriller, Biopic

### Lecture

Actualité JV, High-Tech et Scientifique  
Science-Fiction